

+  
○ ●

# ES UN DATORS

2.prezentācija



# Datora daļas



- Datoram ir pele ar kuras palīdzību var pārvietoties pa datora ekrānu.
- Datoram tiek pieslēgta klaviatūra, lai varētu rakstīt tādējādi meklējot informāciju.
- Datoram tiek pieslēgts printeris, lai varētu izkopēt attēlus vai informāciju.
- Datoram var pieslēgt arī tumbiņas vai austiņas, lai varētu klausīties mūziku vai jebko citu.

# Peles izmantošana



- Pele ir viens no galvenajiem darbarīkiem Windows vidē
- Peles kursora izskats var būt dažāds, tas ir atkarīgs no uzstādītajām datorprogrammām.

# Peles lietošanas paņēmieni

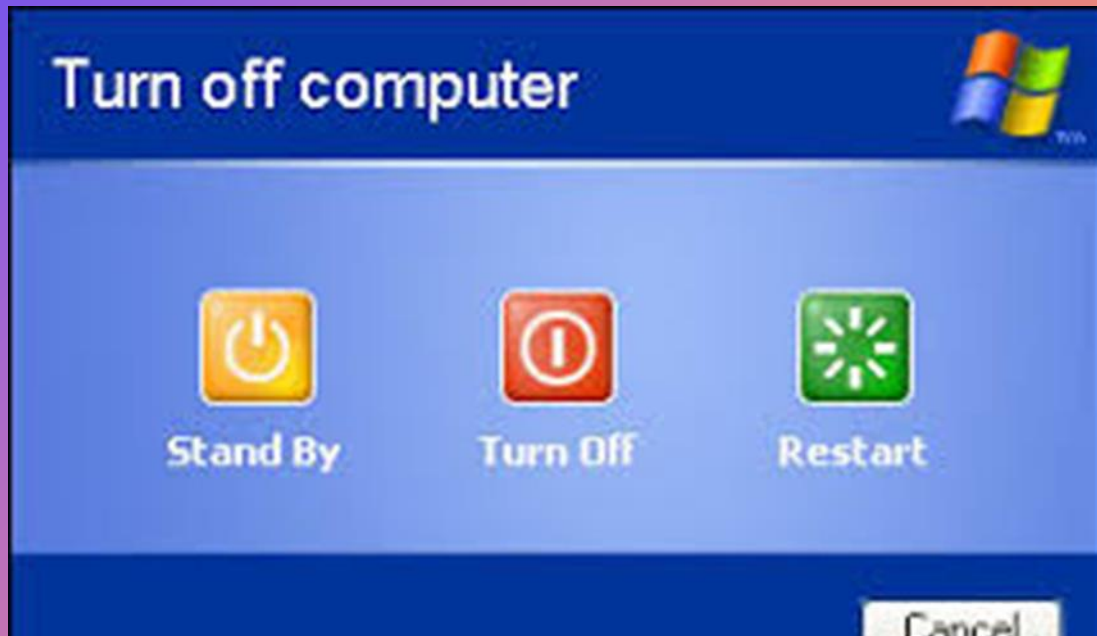
- Ar peles kursors jāvirza uz izvēlēto objektu, tad jāapstiprina ar klikšķi vai dubultklikšķi;
- Klikšķis – vienreiz nospiež un atlaiž peles kreiso taustiņu;
- Dubultklikšķis – divreiz pēc kārtas ātri nospiež un atlaiž peles kreiso taustiņu





# Pirmie soļi darbā ar datoru

- Datoru var ieslēgt uzspiežot pogu ar šādu simbolu.
- Datoru var izslēgt uzspiežot pogu Turn Off
- Nepareiza datora ieslēgšana un izslēgšana var nelabvēlīgi ietekmēt datoru, kā arī radīt informācijas bojājumus vai zudumus.





# Startēt datoru



Lai pareizi ieslēgtu datoru:

- ja dators nedarbojas uz baterijām, pārbauda, vai tas ir pieslēgts elektrotīklam;
- ieslēdz monitoru un citas nepieciešamās ārējās ierīces, piemēram, printeri;
- piespiež datora ieslēgšanas slēdzi, kas parasti atrodas sistēmbloka priekšpusē, uz pogas vai uzraksts Power.
- Operētājsistēmas ielādes laikā uz ekrāna parasti ir redzams Windows logo.
- Pēc tam atminā tiek ielādētas arī programmas, kam pastāvīgi ir jāatrodas atmiņā, piemēram, pretvīrusu programma.

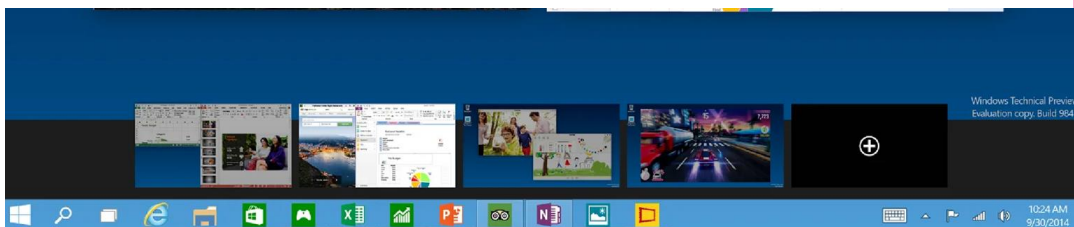
# Pamatinformācija un operācijas

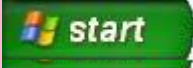


- Pēc datora ieslēgšanas un tā sagatavošanās darbam uz ekrāna ir redzama darbvirsma.
- 
- MS Windows darbvirsma satur ikonas un uzdevumu joslu, kas parasti atrodas ekrāna apakšējā malā



# Uzdevumu joslas (taskbar) saturs:



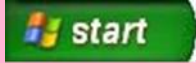


-  pogas izvēlni.

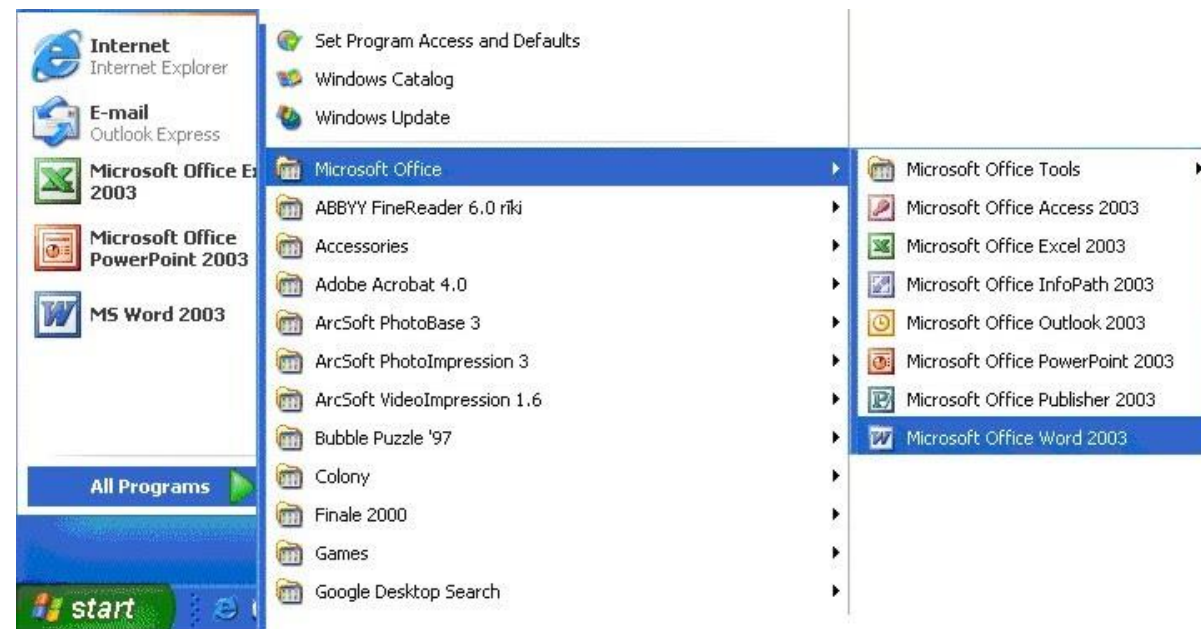
To izmanto, lai ātri piekļūtu programmām, atrastu datnes, iegūtu palīdzības informāciju, aizvērtu operētājsistēmu un veiktu citas darbības;

- ikonaš paātrinātai programmu atvēršanai;
  - atvērto programmu logu pogas;
- Uzdevumu joslas saturs un noformējums ir atkarīgs no operētājsistēmas un dažādos datoros atšķiras



# Microsoft Office Word atvēršana

- Nospiež pogu 
- Atvērtajā logā izvēlas  un ar kreiso peles taustiņu uzklikšķina uz ikonas;
- Dažreiz ikona  ir iznesta uz rīkjoslas, tad var vienkārši uzklikšķināt uz tās;
- Sarežģītākais veids ir poga starts- All Programs- microsoft Office - Word

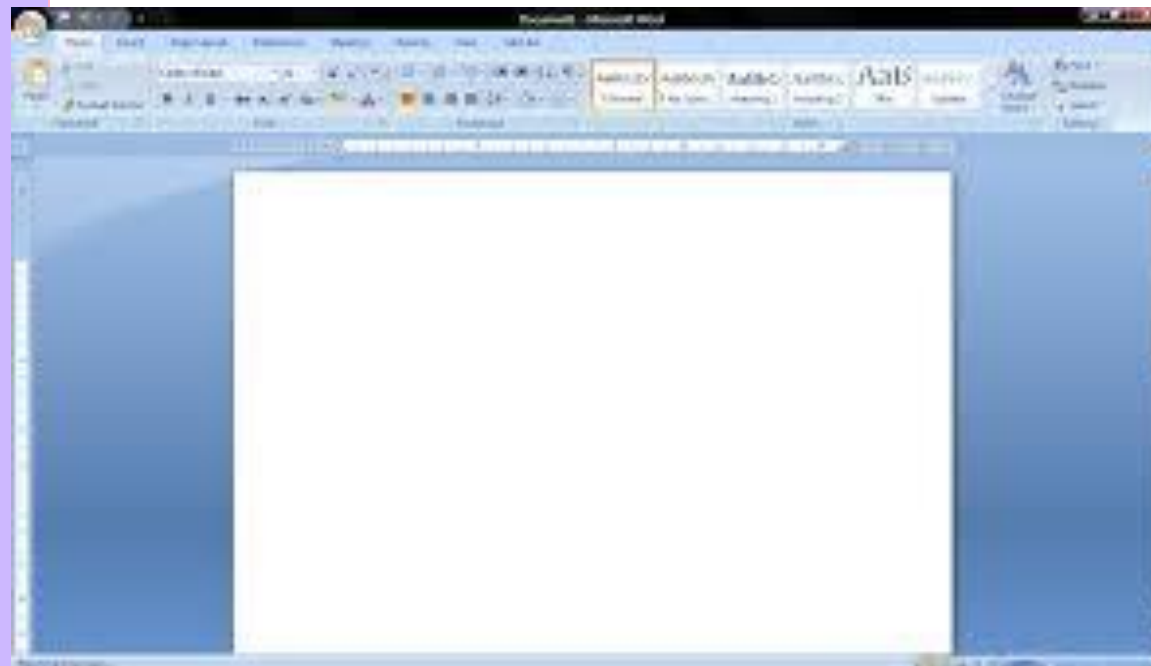


# Microsoft Word darba apgabals

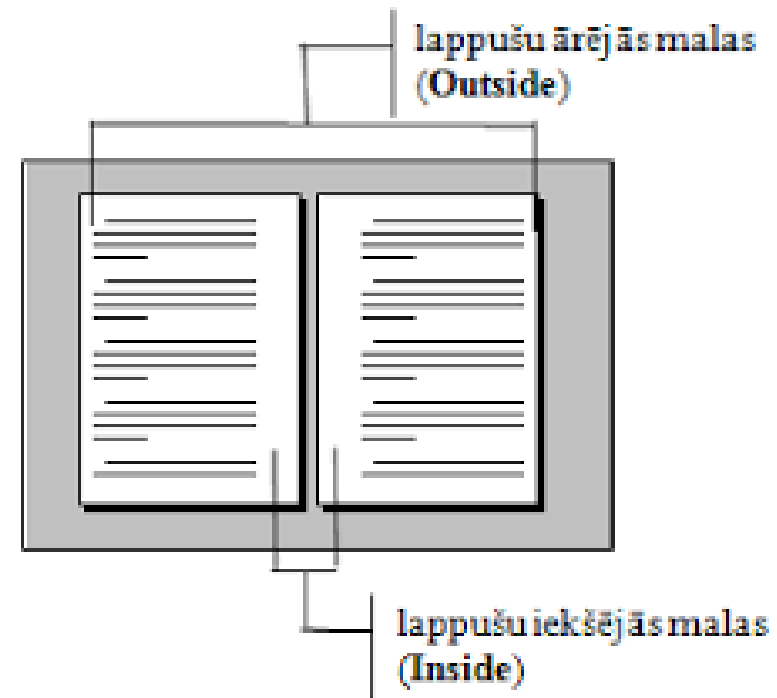
- Kad palaiž programmu Microsoft Word

Start- Programs- Microsoft office-Microsoft Word

atveras logs ar darba apgabalu,  
kurā var veikt teksta ievadi

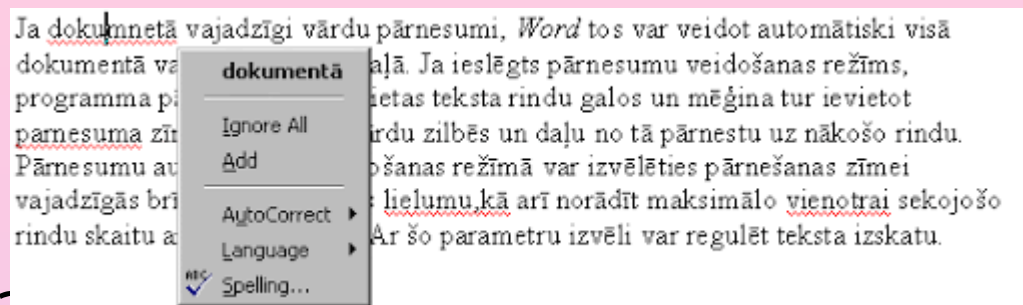


- Katru reizi, kad rakstot tekstu tiek sasniegta vienas lapas apakšējā mala, automātiski tiek pievienota jauna lapa un ekrāns tiek it kā sadalīts divās daļās.
- Programmas virknē dokumenta lapas citu aiz citas un neviena no tām nepazudīs



# Teksta kļūdas

- 
- Ja zem teksta, kuru raksti parādās sarkana vai zaļa viļņota līnija, pievērs uzmanību!



- Tā datorprogramma pasvīdā nepareizi uzrakstītu vārdu, piedāvā labojumu jeb pievērs uzmanību, lai kļūdas tekstā tiktu savlaicīgi izlabotas!

-

# Teksta noformēšanas parametri

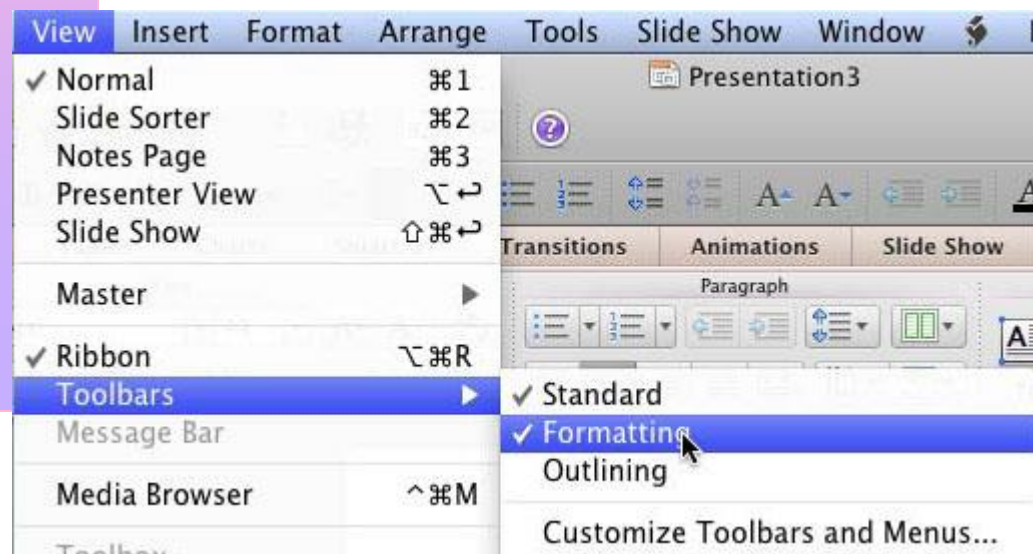
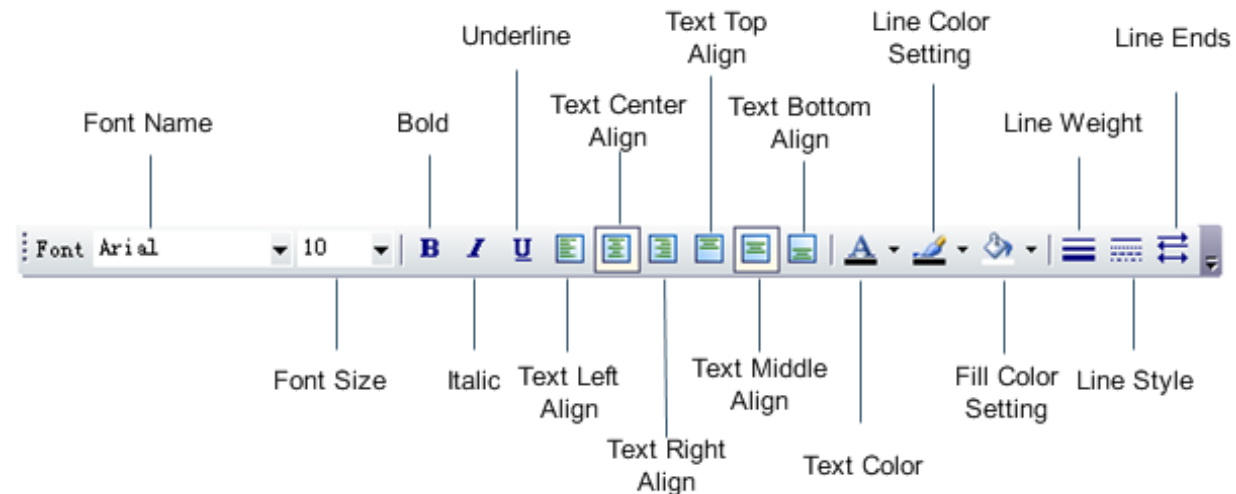
- Teksta noformēšanai pieejama īpaša formatēšanas rīkjoslā

- 
- 
- 

- To var atvērt izvēlnē

View – Toolbars – Formatting

- 
- 

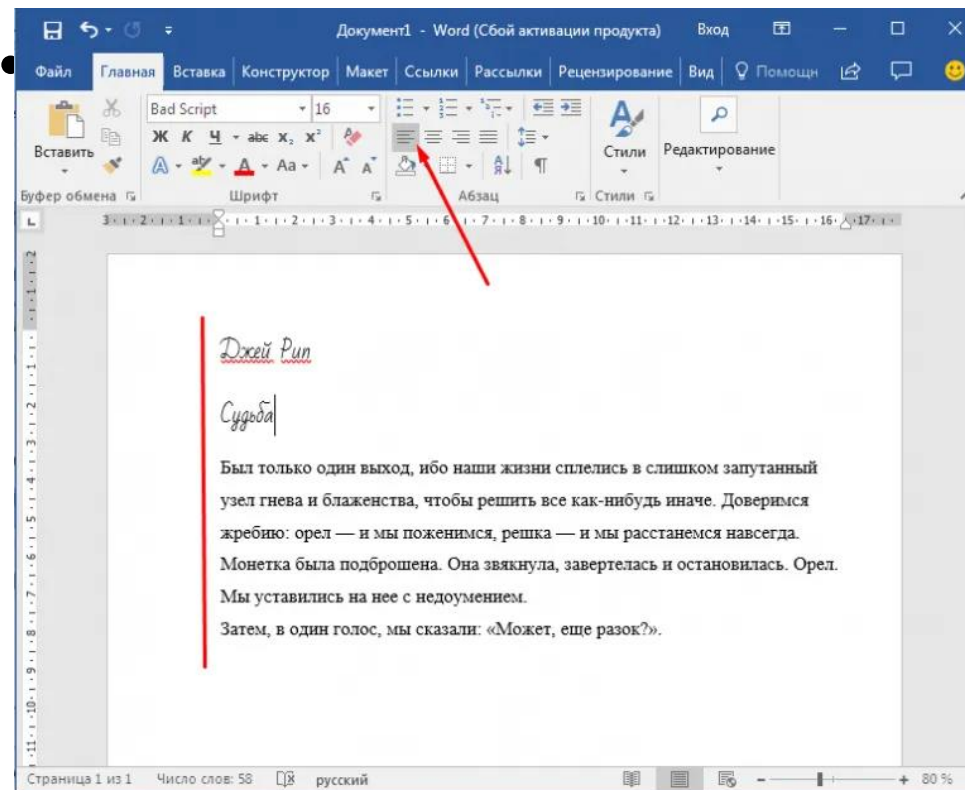




# Rindkopu izlīdzināšana

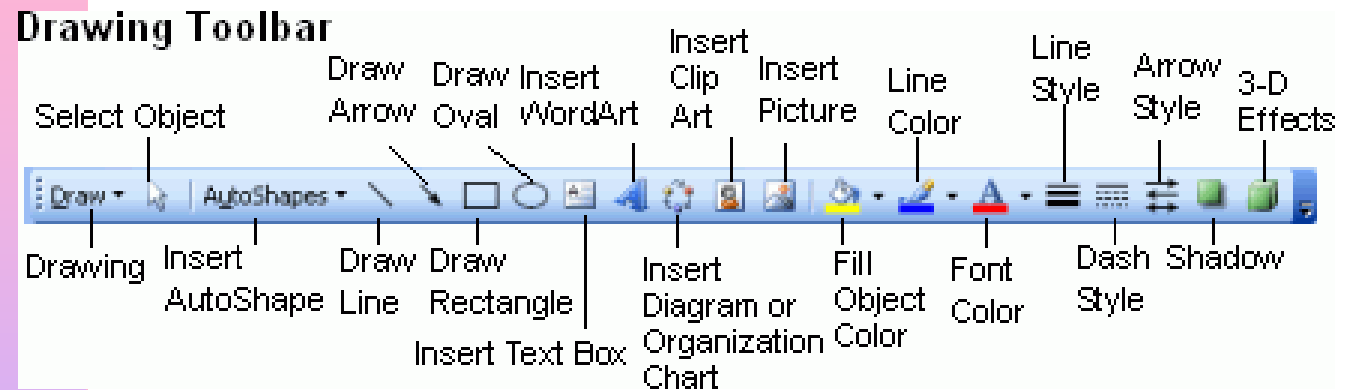
- Rindkopu izlīdzināšanai izmanto īpašus rīkus, kas atrodas uz formatēšanas rīkjostas
- Līdzināt align Left(Ctrl+L);
- Center rindkopu (Ctrl+E);
- Līdzināt align Right(Ctrl+R);
- Justify (Ctrl+J).
- 

- Rindkopu līdzinājumu var norādīt ar

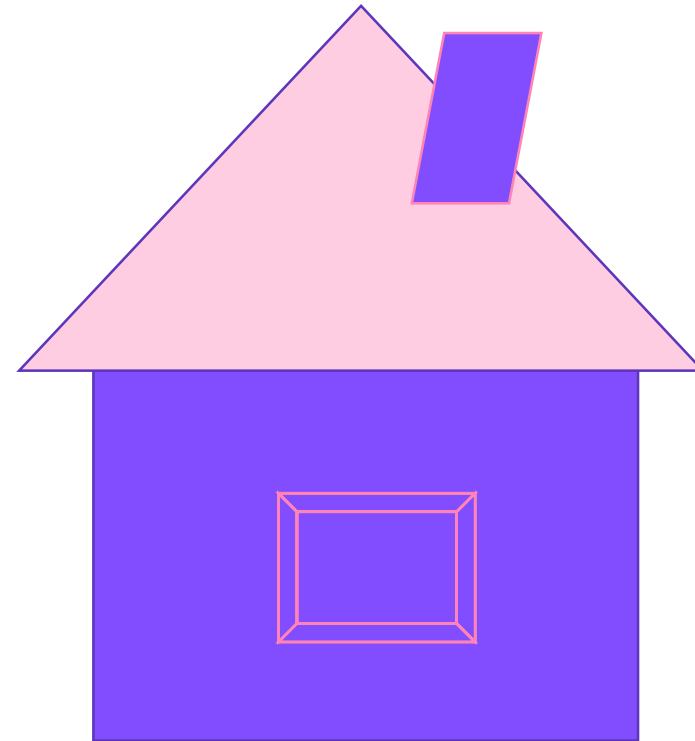


# Zīmēšana lietotnē Word

- Vienkāršu attēlu zīmēšanai var izmantot rīkus no pašas rīkjoslās *Drawing*
- To aktivizē ar komandu View – Toolbars- Drawing



- Zīmēšanai izmantojamie rīki ir piem., Line, Arrow, Rectangle, Oval, Autoschapes rīki
- Figūras un līnijas zīmē, izmantojot peli

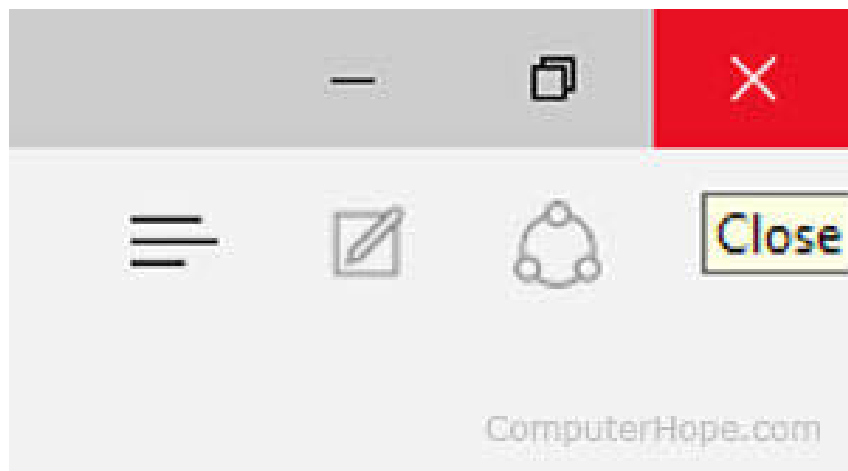


# Attēlu izmēru maiņa

- Uzzīmētos attēlus var rediģēt- mainīt izmēru, pārvietot, mainīt krāsu, spilgtumu utt.
- Vispirms attēls ir jāizvēlas, uzklikšķinot ar peles taustiņu

- Turot nospiestu peles kreiso taustiņu, pele jāpārvieto palielinot virzienā prom no attēla centra samazinot – virzienā uz centru.
- Lai attēlu izdzēstu, to atlasa un uz tastatūras nospiež taustiņu Delete

# Pareiza datora izslēgšana



Pareiza datora izslēgšana garantē, ka visi procesi tiek pabeigti normāli.

Lai datoru izslēgtu pareizi:

- aizver visas datnes, ar kurām strādā;
- aizver visas lietotnes un logus;
- aizver operētājsistēmu Windows:



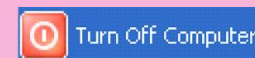
# Turpinot datoru izslēgšanu



- Piespiež pogu start



- tad pogu



- Ja dators pats neizslēdzas, tad nogaida, līdz uz ekrāna parādās uzraksts

It's now safe to turn off your computer, un datoru izslēdz, nospiežot ieslēgšanas/izslēgšanas pogu

-

**PALDIES PAR UZMANĪBU!**

